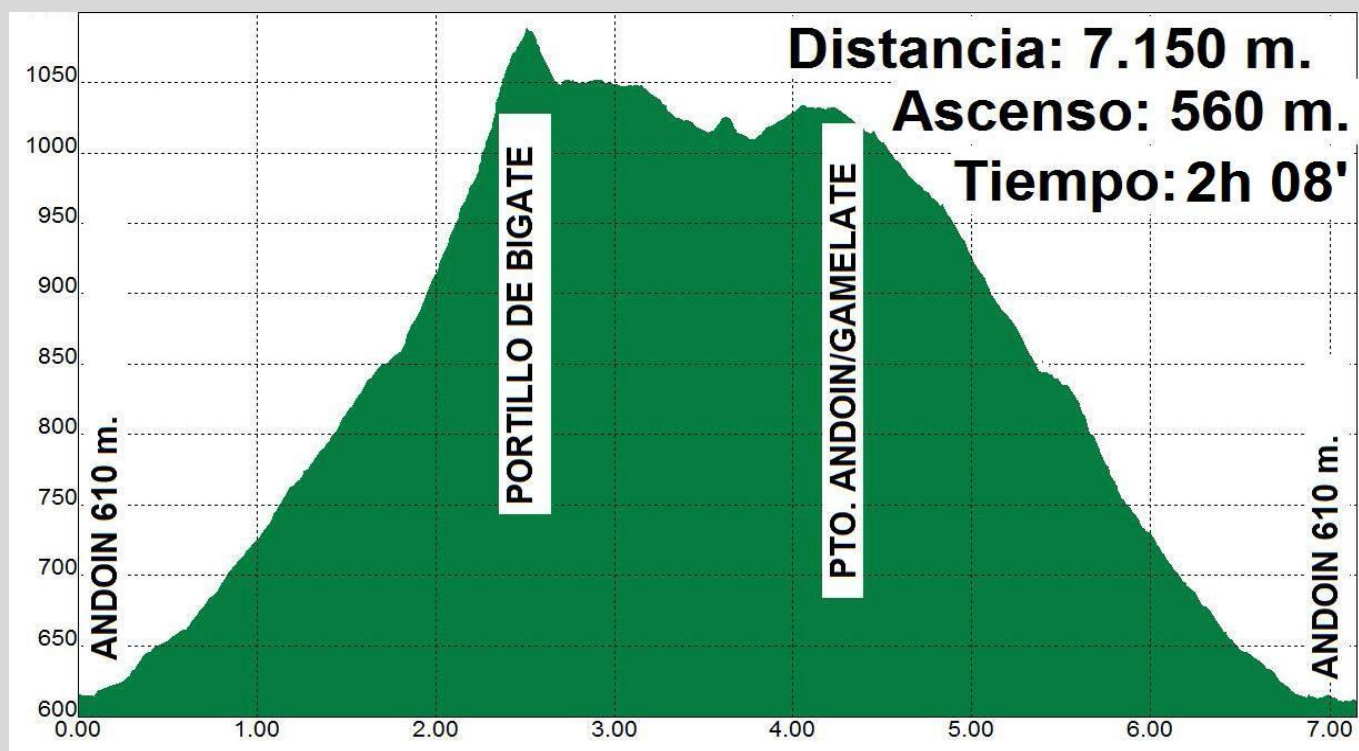


ANDOIN-PORTILLO DE BIGATE-PUERTO DE ANDOIN O GAMELATE -ANDOIN

Al este de Álava se abre un amplio corredor que es aprovechado como puerta natural para las comunicaciones del territorio hacia oriente. Cerrando por el sur el citado pasillo, se alza la *Sierra de Entzia*, que entronca con la de *Urbasa* en tierras navarras. En lo alto de su cordal se abren discretos puertos y portillos que han sido utilizados durante siglos por los habitantes de la zona para acceder con sus ganados a los pastos de altura y para la explotación del bosque en su Parzonería. Quizás el más notable sea el *Puerto de Andoin o Gamelate*, al que vamos a llegar en esta ruta una vez ganado el desconocido *Portillo de Bigate*, con la opción de coronar la cima de *Legunbe*. En el descenso tendremos la oportunidad de visitar las *Cascadas de las Toberías*, uno de los parajes más bellos y recónditos de Álava, donde la espuma de las torrenteras proyecta un albo increíble sobre la policromía de un salvaje entorno mágico e indescriptible.

Al punto de partida en Andoin se llega por la N-1, tomando la salida Andoin-Egino.



Perfil de la ruta.



Mapa de la ruta.

PUNTO: 01 ANDOIN

Distancia: 0 m.

Altitud: 610 m. UTM: 30T 560074 E 4745664 N

Tiempo: 0h 00'

Andoin se encuentra situado el pleno corredor oriental de la Llanada Alavesa, a tan sólo dos kilómetros del límite territorial con Navarra. Se trata de una pequeña localidad perteneciente al Municipio de Asparrena/Asparren en la que destaca su *Iglesia Parroquial de San Juan*, con pórtico del siglo XVIII con columnas toscanas, notable coro, retablo mayor plateresco (Calvario) del XVI y laterales (Virgen del Rosario y Santa Bárbara) del XVIII. Al entrar en el pueblo, tanto si lo hacemos desde la N-1 por la A-4116, o desde Iburguren por la A-4115, nos presentamos en la amplia plaza central, punto donde vamos a iniciar la ruta. Mirando hacia el monte, nos encaminamos por la calle de la izquierda, que en suave ascenso y pasando junto al lavadero, llega a otra pequeña plaza con fuente y abrevadero.

PUNTO: 02 FUENTE

Distancia: 100 m.

Altitud: 615 m. UTM: 30T 560132 E 4745588 N

Tiempo: 0h 01'

Continuamos calle arriba para abandonar este pequeño núcleo con rumbo sureste. No tardamos en alcanzar una barrera metálica con reja en el suelo (paso canadiense).

PUNTO: 03 LANGA-CRUCERO

Distancia: 220 m.

Altitud: 624 m. UTM: 30T 560216 E 4745515 N

Tiempo: 0h 03'

Tras pasada ésta, aparece otra fuente con abrevadero. A su izquierda parten tres caminos. Seguiremos por el central, que asciende de momento con vista a la sierra, entre buenos ejemplares de roble, y encuentra a los 420 metros una bifurcación.

PUNTO: 04 BIFURCACIÓN DERECHA

Distancia: 640 m.

Altitud: 669 m.

UTM: 30T 560560 E 4745320 N

Tiempo: 0h 10'

Tomamos derecha. Nos internamos de lleno en el bosque y el ascenso se hace más acusado. A los 130 metros surge una langa metálica que cierra el camino.

PUNTO: 05 LANGA DESVÍO IZQUIERDA

Distancia: 770 m.

Altitud: 693 m.

UTM: 30T 560612 E 4745205 N

Tiempo: 0h 13'

La pasamos y, a los pocos metros tomamos el desvío de la izquierda. A los 70 metros de éste, surge otra bifurcación.

PUNTO: 06 CRUCE IZQUIERDA

Distancia: 840 m.

Altitud: 705 m.

UTM: 30T 560626 E 4745152 N

Tiempo: 0h 14'

Tomaremos izquierda, siempre bajo el bosque. El ascenso, aunque mantiene ahora un 18%, no se hace duro. Andados 250 metros más surge una nueva bifurcación.

PUNTO: 07 CRUCE DERECHA

Distancia: 1.090 m.

Altitud: 746 m.

UTM: 30T 560884 E 4745088 N

Tiempo: 0h 19'

Esta vez seguiremos a la derecha. Hemos alcanzado los 750 metros de altitud y el haya se hace dueña del bosque. Nos esperan 170 metros de recorrido con un desnivel del 20% para salir a un camino transversal.

PUNTO: 08 CRUCE IZQUIERDA

Distancia: 1.260 m.

Altitud: 780 m.

UTM: 30T 560798 E 4744938 N

Tiempo: 0h 22'

Giramos a la izquierda, siempre en ascenso. El camino todavía es ancho y se dejan ver rodadas de algún vehículo. Pasamos ante un mojón con una placa de recuerdo y luego llegamos ante otra bifurcación.

PUNTO: 09 CRUCE DERECHA

Distancia: 1.620 m.

Altitud: 845 m.

UTM: 30T 560979 E 4744730 N

Tiempo: 0h 29'

Seguimos a la derecha. El camino parece cerrarse y pronto alcanza una alambrada que protege el cortado ante una zona de grandes desprendimientos de roca.

PUNTO: 10 ALAMBRADA

Distancia: 1.840 m.

Altitud: 875 m.

UTM: 30T 560832 E 4744589 N

Tiempo: 0h 33'

El camino gira a la izquierda cambiando el rumbo al sureste en considerable ascenso. Estaremos atentos porque a los 80 metros hay que tomar una desviación a la derecha, señalizada con algún cairn y marcas de pintura roja.

PUNTO: 11 DESVÍO DERECHA

Distancia: 1.920 m.

Altitud: 894 m.

UTM: 30T 560914 E 4744571 N

Tiempo: 0h 35'

Abandonaremos la amplia trocha para tomar un imperceptible sendero que se eleva en diagonal por la pendiente ladera. A pesar del fuerte porcentaje de ascenso del 34%, la salvaje belleza del entorno y el impecable trazado dulcifican el esfuerzo para alcanzar el portillo sin dificultad. Vamos encontrando la numeración de los puestos de caza pintados en las hayas y, cuando ya se aprecia la salida, aparece una oquedad a nuestra derecha.

PUNTO: 12 CUEVA

Distancia: 2.280 m.

Altitud: 1.015 m. UTM: 30T 561207 E 4744434 N

Tiempo: 0h 53'

Se trata de un pequeño capricho que caracteriza el enclave y anuncia la salida del bosque para tomar la empinada rampa final, que evita el vertical escalón directo al portillo tomando el corredor herboso de la izquierda. En primer lugar alcanzamos un mirador rotulado con el puesto de caza número 7. Luego, tras cruzar una vieja alambrada, nos situamos en una atalaya sobre los hayedos de la cara norte que hemos ascendido.

PUNTO: 13 ATALAYA

Distancia: 2.390 m.

Altitud: 1.057 m. UTM: 30T 561260 E 4744438 N

Tiempo: 0h 58'

La panorámica de la *Llanada Alavesa* con la *Sierra de Altzania* cerrándola por el norte es espectacular. Todavía hay que ascender unos metros por terreno herboso para salir definitivamente a lo alto del cordal, de donde se obtiene vista del extenso bosque de la vertiente sur.

PUNTO: 14 SALIDA DEL PORTILLO DE BIGATE

Distancia: 2.510 m.

Altitud: 1.095 m. UTM: 30T 561356 E 4744424 N

Tiempo: 1h 01'

Para dirigirnos al *Puerto de Andoin o Gamelate*, habremos de seguir el cresterío hacia nuestra derecha, rumbo oeste. No obstante, con poco esfuerzo adicional podemos visitar la cumbre de *Legunbe*, incluida en el Catálogo de Cimas de Euskal Herria, opción que se describe a continuación:

OPCIONAL A LEGUNBE

Si optamos por hollar esta cima, al tomar la cresta continuamos a la izquierda (rumbo este) por el cerrado sendero que libra la desigual arista, dejándola unos metros a la izquierda, hasta alcanzar a los 450 metros un vértice geodésico (**Altitud: 1.125 m. UTM: 30T 561804 E 4744562 N**).

La cota que marca esta señal cartográfica se conoce como *Bigate* o *Peña Caída*, siendo habitual pensar que se trata de la cima de *Legunbe*, ya que alcanza casi la misma altitud. Hay que proseguir todavía unos mil metros por el sendero que, tal como hemos mencionado, se encuentra casi cerrado por la vegetación, pero que no tiene pérdida. Al fin llegamos al límite de Álava con Navarra, lugar donde se encuentra la cima de *Legunbe*.

LEGUNBE**Altitud: 1.129 m. UTM: 30T 562569 E 4744752 N**

El límite territorial está marcado por una alambrada. Unos curiosos orificios en la roca se asoman peligrosamente a la vertical pared norte de este monte. Se trata de "*los ojos de Legunbe*". Hay un buzón a cada lado de la muga territorial: uno en Álava y otro en Navarra. La vista aérea que disfrutamos sobre la *Sierra de Altzania* y los paredones de *Egino*, situados enfrente, es magnífica. Tras la visita, hemos de regresar por la misma senda al ya conocido *Portillo de Bigate*.

PUNTO: 14 SALIDA DEL PORTILLO DE BIGATE

Distancia: 2.510 m.

Altitud: 1.095 m. UTM: 30T 561356 E 4744424 N

Tiempo: 1h 01'

En el caso de haber visitado *Legunbe*, no contabilizamos tiempo ni distancia adicionales en las referencias de la siguiente descripción.

Situados de nuevo en este punto, hay que seguir la línea del cortado hacia poniente. En primer lugar se descienden unos metros a lo que sería propiamente el portillo, que al no tener fácil acceso se evita tomado el corredor descrito que sale al punto 14. Una estrecha senda, con signos evidentes de su escaso tránsito y que se mantiene unos metros al margen del cortado, va encontrándose con diversos puestos de caza identificados como *Belleku*. Así, llegamos ante una alambrada donde se instala el puesto nº 32.

PUNTO: 15 BELLEKU PUESTO Nº 32

Distancia: 3.850 m.

Altitud: 1.020 m. UTM: 30T 560204 E 4743985 N

Tiempo: 1h 22'

Al pasar la alambrada se presenta la opción de ascender en un par de minutos a la inmediata cumbre de *Belleku*, sin buzón montañero, o de faldearla por su ladera sur bajo el bosque. De cualquier forma saldremos a una marcada pista, ya encima del *Puerto de Andoin o Gamelate*.

PUNTO: 16 SALIDA A PISTA

Distancia: 4.240 m.

Altitud: 1.035 m. UTM: 30T 559948 E 4743744 N

Tiempo: 1h 27'

Al salir a la citada pista, tomamos derecha e inmediatamente accedemos al puerto.

PUNTO: 17 PUERTO DE ANDOIN/GAMELATE

Distancia: 4.430 m.

Altitud: 1.017 m. UTM: 30T 559825 E 4743635 N

Tiempo: 1h 30'

Se trata de la principal puerta de entrada desde los pueblos de *La Llanada*, principalmente Andoin e Iburguren, a los amplios *Rasos de Legaire*, que ha permitido durante siglos la comunicación para la explotación de bosque y pastos de la Parzonería. Aquí tenemos la oportunidad de visitar los citados pastizales, e incluso alcanzar fácilmente las cumbres de *Kortaundi*, *Akerrate*, *Surbe*, *Mirutegi* o *Ballo*. La ruta, no obstante, gira a la derecha para emprender el descenso. El puerto enfila directamente hacia el norte y está bien definido entre los altos de *Belleku* (al bajar a nuestra derecha) y *Kortaundi* (a nuestra izquierda). Actualmente se encuentra bien arreglado y desciende serpenteando entre dos pequeños muretes de piedras. Tas cruzar dos veces el arroyo y pasar una angostura entre las rocas, alcanzamos una fuente. Algo antes de llegar a ella, si salimos a la derecha del camino siguiendo unas marcas de pintura roja que cruzan la regata, podremos visitar una bella cascada. Luego regresaremos al punto donde nos hemos desviado, inmediato a la citada fuente.

PUNTO: 18 FUENTE

Distancia: 5.430 m.

Altitud: 837 m. UTM: 30T 559775 E 4744368 N

Tiempo: 1h 44'

Dejando la fuente con su pilón a la izquierda del camino, seguimos el descenso. Cien metros más adelante, encontramos una bifurcación.

PUNTO: 19 BIFURCACIÓN IBARGUREN-ANDOIN

Distancia: 5.530 m.

Altitud: 825 m. UTM: 30T 559740 E 4744456 N

Tiempo: 1h 45'

El camino de la izquierda se dirige hacia la localidad de Iburguren, mientras que el de la derecha lo hace hacia Andoin. Así pues, seguimos éste último, que discurre por la margen izquierda del barranco y a los 340 metros encuentra una derivación.

PUNTO: 20 PRIMER DESVÍO A LAS TOBERÍAS

Distancia: 5.870 m.

Altitud: 738 m. UTM: 30T 559944 E 4744624 N

Tiempo: 1h 50'

El ramal que sale a la derecha cruza un primer arroyo y lleva en ascenso al de *Las Toberías*, donde podemos visitar varias cascadas espectaculares en uno de los lugares más escondidos y bellos de la geografía alavesa. La ruta, no obstante, continúa de frente, en descenso, y alcanza a los 220 metros otra bifurcación.

PUNTO: 21 SEGUNDO DESVÍO A LAS CASCADAS

Distancia: 6.090 m.

Altitud: 704 m. UTM: 30T 560087 E 4744743 N

Tiempo: 1h 53'

A la derecha, cruzando una langa, también podemos llegar al mencionado *Arroyo de las Toberías* y remontarlo hacia las cascadas. Tras la muy recomendable visita, volveremos al punto 21 para continuar el descenso. Robles de gran porte destacan en la fronda a los lados de un ancho y frecuentemente embarrado camino. Más abajo un ramal se une por nuestra izquierda.

PUNTO: 22 CRUCE

Distancia: 6.720 m.

Altitud: 621 m. UTM: 30T 560070 E 4745302 N

Tiempo: 2h 02'

Seguimos de frente para situarnos a los 80 metros ante otro cruce, donde una langa metálica cierra el camino.

PUNTO: 23 CRUCE LANGA

Distancia: 6.800 m.

Altitud: 615 m. UTM: 30T 560037 E 4745365 N

Tiempo: 2h 03'

Cruzamos la puerta y seguimos a la derecha en clara aproximación al pueblo. A su entrada, un puente nos permite traspasar el arroyo ante el antiguo molino.

PUNTO: 24 MOLINO

Distancia: 6.890 m.

Altitud: 610 m. UTM: 30T 560054 E 4745449 N

Tiempo: 2h 04'

Dejamos el edificio a la derecha y entramos en el núcleo de Andoin, cerrando de esta manera el recorrido.

PUNTO: 25 FINAL PLAZA ANDOIN

Distancia: 7.150 m.

Altitud: 610 m. UTM: 30T 560084 E 4745666 N

Tiempo: 2h 08'